

放デイにじいろたまご 予定表

3月短期入所 実施日

毎週 火曜日～土曜日

3月	火	水	木	金	土	日
		1 プログラミン [Ⓔ] ジョージ&ムブ [Ⓜ] ^A チャレ漢 [Ⓓ] スイミング [Ⓒ]	2 和太鼓&ムブ [Ⓜ] ^C 学習=国/数 [Ⓘ] 生活&安曇野算数 [Ⓖ]	3 SST&ムブ [Ⓜ] ^B 生活計算&英語 [Ⓕ]	4 ことだまこっこ [Ⓔ] ことだまぼっほ [Ⓕ] パソコン [Ⓜ]	5
6	7 アート&ムブ [Ⓜ] ^C ことだま&ムブ [Ⓜ] ^C チャレ漢 [Ⓓ] 安曇野算数 [Ⓖ]	8 プログラミン [Ⓔ] 芸術&ムブ [Ⓜ] ^A チャレ漢 [Ⓓ] スイミング [Ⓒ]	9 ワクワクいろいろ企画 [Ⓒ] 学習=国/数 [Ⓘ] 生活&安曇野算数 [Ⓖ]	10 パリソ [Ⓜ] &ムブ [Ⓜ] ^B チャレ漢&英語 [Ⓕ]	11 音楽療法 [Ⓙ] エアロビ [Ⓚ] ボクシング [Ⓖ] 安曇野算数 [Ⓙ] [Ⓚ]	12
13	14 ことだま&ムブ [Ⓜ] ^C チャレ漢 [Ⓓ] プログラミング [Ⓔ]	15 プログラミング [Ⓔ] 造形教室&ムブ [Ⓜ] ^A チャレ漢 [Ⓓ] スイミング [Ⓒ]	16 和太鼓&ムブ [Ⓜ] ^C 学習=国/数 [Ⓘ] 生活&安曇野算数 [Ⓖ]	17 造形&ムブ [Ⓜ] ^B 生活計算&英語 [Ⓕ]	18 ことだまこっこ [Ⓔ] ことだまぼっほ [Ⓕ] ゴスペル [Ⓝ] 安曇野算数 [Ⓙ]	19
20 ※支援校修了	21 祝	22 ※支援校春休み プログラミング [Ⓔ] 実験&ムブ [Ⓜ] ^A チャレ漢 [Ⓓ] ・スイミング [Ⓒ]	23 ※支援校春休み ※学習=国/数 [Ⓘ]	24 ※支援校春休み パリソ [Ⓜ] &ムブ [Ⓜ] ^B	25 音楽療法 [Ⓙ] ボクシング [Ⓖ] 安曇野算数 [Ⓙ] [Ⓚ]	26
27	28	29 チャレ漢・スイミング 休	30 ※学習=国/数 [Ⓘ]	31		
春休み企画						

4月

4月	火	水	木	金	土	日
		4月短期入所 実施日 毎週 火曜日～土曜日			1 ことだまこっこ [Ⓔ] ことだまぼっほ [Ⓕ] パソコン [Ⓜ]	2
3	4	5	6	7 ※支援校始業式	8 音楽療法 [Ⓙ] エアロビ [Ⓚ] ボクシング [Ⓖ] 安曇野算数 [Ⓙ] [Ⓚ]	9
		春休み企画				
		スイミング [Ⓒ] お休み	※学習=国/数 [Ⓘ]			
10	11 ことだま&ムブ [Ⓜ] ^C チャレ漢 [Ⓓ] プログラミング [Ⓔ]	12 プログラミング [Ⓔ] 芸術&ムブ [Ⓜ] ^A チャレ漢 [Ⓓ] スイミング [Ⓒ]	13 ワクワクいろいろ企画 [Ⓒ] 学習=国/数 [Ⓘ] 生活&安曇野算数 [Ⓖ]	14 パリソ [Ⓜ] &ムブ [Ⓜ] ^B チャレ漢&英語 [Ⓕ]	15 ことだまこっこ [Ⓔ] ことだまぼっほ [Ⓕ] ゴスペル [Ⓝ] 安曇野算数 [Ⓙ]	16
17	18 アート&ムブ [Ⓜ] ^C ことだま&ムブ [Ⓜ] ^C チャレ漢 [Ⓓ] 安曇野算数 [Ⓖ]	19 プログラミング [Ⓔ] 造形&ムブ [Ⓜ] ^A チャレ漢 [Ⓓ] スイミング [Ⓒ]	20 和太鼓&ムブ [Ⓜ] ^C 学習=国/数 [Ⓘ] 生活&安曇野算数 [Ⓖ]	21 造形&ムブ [Ⓜ] ^B 生活計算&英語 [Ⓕ]	22 音楽療法 [Ⓙ] ボクシング [Ⓖ] 安曇野算数 [Ⓙ] [Ⓚ]	23
24	25 ことだま&ムブ [Ⓜ] ^C チャレ漢 [Ⓓ] プログラミング [Ⓔ]	26 プログラミング [Ⓔ] 実験&ムブ [Ⓜ] ^A チャレ漢 [Ⓓ] スイミング [Ⓒ]	27 ワクワクいろいろ企画 [Ⓒ] 学習=国/数 [Ⓘ] 生活&安曇野算数 [Ⓖ]	28 パリソ [Ⓜ] &ムブ [Ⓜ] ^B チャレ漢&英語 [Ⓕ]	29 祝 ※漢字検定模試	30

^A	16:45～18:15	^B	17:30～19:00	^C	15:30～17:00	こっこ 15:50～	くっく 16:25～	^J 音楽 13:00～16:00	ジエア 13:00～14:00 ブレ 14:00～15:00 ぱー 15:00～16:00 (ぱー 15-17第4のみ)
^D	18:15～19:45	^E	10:30～11:30	^M	15:00～16:30	^N	15:00～16:00	^J	
^F	11:30～12:30	^H	10:00～14:00	^E	プログラミング 16:30～18:00	^F	15:30～17:30	^J ^K	安曇野算数 13:30～15:00 15:00～16:30
^A	16:45～18:15	^B	15:30～17:00	^C	18:15～19:45	^D	16:00～17:30	^G	10:00～11:30